

BOURSE JV (jeu vidéo) DE L'ASSOCIATION LOISIRS NUMERIQUES

Cette bourse est attribuée à 10 jeunes désirant intégrer une grande école du numérique et se trouvant dans l'incapacité financière d'y accéder.

Elle s'adresse aux jeunes :

ayant le bac
désireux de se consacrer aux métiers du jeu vidéo
sans ressources suffisantes

Certaines écoles identifiées sont prêtes à accueillir un étudiant boursier.

Liste des écoles actuellement partenaires de ce dispositif :

Epitech - <https://www.epitech.eu/fr/>

Ican (institut de création et animation numériques) - <http://tps://www.ican-design.fr/>

E-artsup - <https://www.e-artsup.net/campus/ecole-creation-visuelle-lille/>

Emic (école de management des industries créatives) - <https://emic-paris.com/nos-formations.html>

Rubika - <https://rubika-edu.com/>

Ecole de l'image Gobelins - <https://www.gobelins.fr/>

IIM (institut de l'internet et du multimédia) Léonard de Vinci - <https://www.iim.fr/>

LISAA (l'institut supérieur des arts appliqués) - <https://www.lisaa.com/fr>

Isart Digital - <https://www.isart.fr/>

CNAM-Enjmin (école nationale du jeu et des médias interactifs numériques) - <https://enjmin.cnam.fr/enjmin/ecole-nationale-du-jeu-et-des-medias-interactifs-accueil-1126103.kjsp>

L'inscription se fait en 3 étapes :

constitution du dossier de demande préalable (facultatif)

dossier de demande définitive

entretiens téléphoniques

La sélection se fait sur critères sociaux, résultats scolaires et motivation

La bourse finance :

les frais d'inscription aux écoles

un ordinateur adapté, selon les cas

la participation à différents événements annuels, prenant en charge les déplacements et les tickets d'entrée

une aide au logement et aux transports

<https://www.boursejeuvideo.com/>

Association loisirs numériques:

9 rue Alsace Lorraine

94600 - Choisy le Roi

<https://loisirsnumeriques.org/>