BOURSE JV (jeu vidéo) DE L'ASSOCIATION LOISIRS NUMERIQUES

Cette bourse est attribuée à 10 jeunes désirant intégrer une grande école du numérique et se trouvant dans l'incapacité financière d'y accéder.
Elle s'adresse aux jeunes :

ayant le bac
désireux de se consacrer aux métiers du jeu vidéo
sans ressources suffisantes

Certaines écoles identifiées sont prêtes à accueillir un étudiant boursier.
Liste des écoles actuellement partenaires de ce dispositif :

Epitech - https://www.epitech.eu/fr/
Ican (institut de création et animation numériques) - Hhttp://ttps://www.ican-design.fr/
E-artsup - https://www.e-artsup.net/campus/ecole-creation-visuelle-lille/
Emic (école de management des industries créatives) -https://emic-paris.com/nos-formations.html
Rubika - https://rubika-edu.com/
Ecole de l'image Gobelins - https://www.gobelins.fr/
IIM (institut de l'internet et du multimédia) Léonard de Vinci - https://www.iim.fr/
LISAA (l'institut supérieur des arts appliqués) - https://www.lisaa.com/fr
Isart Digital - https://www.isart.fr/
CNAM-Enjmin (école nationale du jeu et des médias inteactifs numériques) -https://enjmin.cnam.fr/enjmin/ecole-nationale-du-jeu-et-des-medias-interactifs-accueil-1126103.kjsp

L'inscription se fait en 3 étapes :

constitution du dossier de demande préalable (facultatif)
dossier de demande définitive
entretiens téléphoniques

La sélection se fait sur critères sociaux, résultats scolaires et motivation

La bourse finance :

les frais d'inscription aux écoles
un ordinateur adapté, selon les cas
la participation à différents événements annuels, prenant en charge les déplacements et les tickets d'entrée
une aide au logement et aux transports

https://www.boursejeuvideo.com/

Association loisirs numériques:
9 rue Alsace Lorraine
94600 - Choisy le Roi
https://loisirsnumeriques.org/